

Curriculum Vitae

Personalia

Naam : Mark Johan Prins
Titel : ing / BICT
Adres :
Postcode en plaats :
Huwelijkse staat : Ongehuwd
Email : mark.prins@markprins.com
Website : www.markprins.com / www.omniscale.nl
Telefoon (privé) :
Telefoon (mobiel) :
Geboren : 10 november 1981 te Delft, Nederland
Rijbewijs : A,B

Bedrijfsnaam : OmniScale
Kvk : 273 273 31
BTW# : NL179346660B01

Opleiding

1999 – 2003	Hogere Informatica / Advanced Computer Sciences Hogeschool Rotterdam Diploma 29 augustus 2003
1994 – 1999	HAVO aan het St. Stanislascollege te Delft Vakkenpakket: Nederlands, Engels, Natuurkunde, Scheikunde, Wiskunde B, Handelswetenschappen en recht Diploma 4 juni 1999

Beheersing IT-(Script)Talen en -tools:

Zeer Goed	PHP, MySQL, HTML, xHTML CSS, JavaScript, OO-JavaScript, JSON, SVN, CVS, Smarty (PHP Templating Engine)
Goed	Python, Django, C++, XML
Basis	Perl, Java, ASP, Shell script

Kernwoorden web development:

Object Georiënteerd PHP, Model-View-Controller (MVC), Secure Development, High availability web development, PHP Framework Development, MySQL load balancing, PHP Application load balancing, Object Georiënteerd JavaScript, JSON, AJAX, Web Services (REST/SOAP/RPC), Front Controller.

Persoonlijke eigenschappen:

Sociaal en communicatief vaardig; Kan ontwikkelaars goed aanvoelen en eventuele problemen lokaliseren. Kan in het geval van problemen tijdens een project goed dienen als facilitator om het project op koers te houden en tot een oplossing te komen.

Meedenkend/Betrokken; Wil betrokken zijn bij het strategische deel van het bedrijf. Wil het liefst de development afdeling naar een hoger niveau helpen.

Teamspeler; Wil graag als groep een project oppakken, uitvoeren en afronden.

Pragmatisch; Wil een product bouwen welke van kwalitatief hoog niveau is.

Stressbestendig; Kan in crisis situaties snel en accuraat bepalen wat noodzakelijk is om de crisis op te lossen.

Gezellig en humoristisch; Vindt persoonlijk contact met collega's erg belangrijk. Daarbij hoort een gezonde dosis gezelligheid en vooral humor.

Werkervaring

Apr. 2008 – Heden	Freelance Web-Developer bij onder andere: Fabrique, Reinier de Graaf Groep, GamePoint
Nov. 2006 – Apr. 2008	TBlox: Project Manager (8 fte) en Senior Programmeur http://www.tblox.com
Feb. 2004 – Okt. 2006	GamePoint: Hoofd afdeling techniek (3 fte) en Senior Programmeur http://www.gamepoint.net
Okt. 2003 – Feb. 2004	GamePoint: Fulltime programmeur
Feb. 2003 – Okt. 2003	GamePoint: Combinatie parttime programmeur en een afstudeer project betreffende een C++ client – server spel applicatie. Kernwoorden: Objectgeïntereerd, Client – Server, C++, Massive Multiplayer, Gameplay, Security, Financieel winst model. Afstudeerscriptie in digitale vorm verkrijgbaar.
Feb. 2002 – Feb. 2003	GamePoint: Parttime programmeur
Sep. 2001 – Feb. 2002	GamePoint: Stage gevolgd als programmeur voor GamePoint
1997 – 2001	Lunchroom 'De Nonnerie': Parttime medewerker
1995 – 1997	De Groen kantoorvakhandel: Parttime verkoper

Freelance Projecten

Automatic Score Entry (GamePoint B.V. via: OmniScale)

Keywords: Technical Design, Database Design, PHP, MySQL, HTML, Project Management

Website: <http://www.spelpunt.nl>

Beschrijving: Het automatiseren van het afhandelen van gespeelde toernooi spellen op het Spelpunt spellen platform. Het project omvatte het maken van een Technisch Ontwerp (T.O.), het uitwerken van een Interactie Ontwerp (I.O) en het implementeren van de (web)functionaliteit

Heineken Match Night Manager (Heineken via: Fabrique Communicatie & Design)

Keywords: Technical Design, Database Design, PHP, MySQL, HTML, Project Management

Website: <http://greattogether.heineken.com/>

Beschrijving: In zeer korte tijd het project overgenomen van een Fabrique werknemer met als doel technisch aanspreekpunt te zijn voor zowel Fabrique als Heineken. Tevens dienden gevonden bugs en problemen verholpen te worden.

Heineken Trophy Tour 2009 (Heineken via: Fabrique Communicatie & Design)

Keywords: PHP, MySQL, HTML, Smarty, CSS, Website Deployment

Website: <http://greattogether.heineken.com/>

Beschrijving: Het ontwikkelen van een website met flash content, interactie met MySQL database en communicatie met derden (SMS-provider en Nieuwsbrief provider)

Heineken UCL Final "Ready for Roma" (Heineken via: Fabrique Communicatie & Design)

Keywords: PHP, MySQL, HTML, Smarty, Javascript, CSS, Website Deployment

Website: <http://greattogether.heineken.com/>

Beschrijving: Het ontwikkelen van een website waarbinnen flash applicaties (ontwikkeld door Fabrique en Heineken), een RSS-feed reader en een Mail tool aanwezig zijn.

Freelance Projecten – vervolg

Streamlining Development (Reinier de Graaf Groep via OmniScale)

Keywords: Developers Guide, Development Process, Process Analysis, PHP Framework

Website: <http://www.rdgg.nl/>

Beschrijving: Het ontwikkelproces binnen de afdeling Ontwikkeling aan het RdGG stroomlijnen. Opzetten van een "Developers Guide" en het benoemen van de knelpunten binnen de afdeling

Etos Goudkoorts (Etos via Fabrique Communicatie & Design)

Keywords: PHP, MySQL, Website Deployment, Server Maintenance

Website: <http://www.etosgoudkoorts.nl/>

Beschrijving: Ontwikkelen van de PHP backend voor een real-time flash applicatie waarin vele spelers een kado kunnen zoeken en openen en daarmee een prijs kunnen winnen.

RerouteMAIL (OmniScale via OmniScale)

Keywords: Django, Python, MySQL, HTML, CSS

Website: <http://www.reroutemail.com/>

Beschrijving: Ontwikkelen van een Django/Python admin website waarmee een mailserver ingesteld kan worden om mail op een andere server, inclusief portnummer, af te leveren.

Zorgfactor.nl (Zorgfactor via OmniScale)

Keywords: PHP, MySQL, HTML, Smarty, Javascript, CSS, Website Deployment

Website: <http://www.zorgfactor.nl/>

Beschrijving: Ontwikkelen van een PHP/MySQL diensten portaal waarop diensten, producten en vacatures gericht op de zorg aangeboden kunnen worden.

Mat-Zet (Mat-Zet via OmniScale)

Keywords: ePub, XML, CSS

Website: <http://www.mat-zet.nl/>

Beschrijving: Het uitzoeken van de technische implicaties van het gebruik van het ePub eBook formaat. Het bedrijf een procedure leveren waarmee ze eBooks kunnen maken zonder veel aanpassingen aan de huidige workflow

Hour Logger (OmniScale via OmnisScale)

Keywords: Django, Python, MySQL, HTML, CSS, Javascript

Beschrijving: De ontwikkeling van een Django/Python website waarmee uren gerapporteerd kunnen worden en facturen uit gegenereerd kunnen worden. Eenvoud en flexibiliteit waren hierbij het uitgangspunt.

Etos Moederdagwensen (Etos via Fabrique Communicatie & Design)

Keywords: Django, MySQL, Website Deployment, Server Maintenance

Website: <http://www.moederdagwensen.nl/>

Beschrijving: Ontwikkelen van een Django/Python website voor Moederdag. Middels de website werden mails verstuurd en was het mogelijk om prijzen te winnen.

ProRail – 24/Safety Challenge (ProRail via Branson Company)

Keywords: PHP, MySQL, Javascript, Website Deployment, Server Maintenance

Beschrijving: Ontwikkelen van de volledige backend voor een flash applicatie waarin de spel logica, spel gegevens en gebruikersgegevens worden opgeslagen.

MusCom – postzegelontwerpen.nl - Search (MusCom via Fabrique Comunicatie & Design)

Keywords: Django, Python, MySQL, HTML, CSS, Javascript, Website Deployment

Beschrijving: Ontwikkelen van zoekfunctionaliteit in de website waarbij filtering en geavanceerd zoeken centraal staat. Hierbij in acht nemend dat het zoeken geen negatieve invloed mag hebben op de prestaties van de website www.postzegelontwerpen.nl.

Bedrijfsmatig: taken en verantwoordelijkheden

TBlox

- Verantwoordelijk voor het aansturen en begeleiden van 8 developers in het ontwikkelen van web applicaties voor het TBlox platform.
- Het bespreken van door developers aangedragen oplossingen met als doel hen te leren verder te denken dan de eerst mogelijke oplossing en daarmee een betere oplossing te realiseren.
- Het bespreekbaar maken van problemen binnen de ontwikkelde software met als doel om het bewustzijn ervan te verhogen en de problemen in de toekomst te voorkomen.
- Verbeteren van de ontwikkel procesgang door het invoeren van een op RUP gebaseerde methodiek waarmee een voor TBlox specifieke ontwikkelmethode bestaat.
- Opzetten van de "Developers-Day" waarin iedere eerste dinsdag van de maand alle developers bij elkaar komen om te bespreken wat er op dat moment speelt binnen de development afdeling
- Opzetten van een discussie groep waarbinnen 3 developers de extreme pijnpunten binnen development benoemen en daar een oplossing voor probeert te bedenken.
- Het stimuleren van de communicatie vanuit de junior/senior developers om; ideeën beter te verwoorden, problemen duidelijker te benoemen en status beter te rapporteren
- Meer focus creëren op lange termijn oplossingen in plaats van alleen "Quick Wins"
- Het development team bewuster maken van slecht database ontwerp en het nut van database indexen.
- Ontwikkelen van een "Developers Guide" waarin duidelijk beschreven staat hoe er binnen TBlox gewerkt wordt. Hierin worden zaken besproken als de "coding standard", hoe modules opgebouwd dienen te worden (volgens het MVC principe), directory structuur en het gebruik van het TBlox Framework.
- Opzetten van duidelijke en solide documentatie. Het Vision document, Specifications document, Requirements Document evenals het Functioneel- en Technisch Ontwerp.
- Verantwoordelijk voor het begeleiden van diverse afstudeerders binnen het bedrijf afkomstig van de Hogeschool Rotterdam; afdeling Hogere Informatica en afdeling Grafimedia Technologie. De Haagse Hogeschool; afdeling Informatica. En het Grafisch Lyceum; afdeling Communicatie Multimedia & Design.

GamePoint:

- Verantwoordelijk voor het aansturen en begeleiden van 3 developers binnen de afdeling techniek. Hierbinnen valt naast web development ook systeem beheer.
- Hoofdverantwoordelijk voor het onderhoud aan, werken aan, en verbeteren van het spellen platform Spelpunt (www.spelpunt.nl) evenals het onderhouden en verbeteren van het server park van GamePoint.
- Geleidelijk invoeren van 'Project Management'. Het doorvoeren van gestructureerde werkwijzen welke ad-hoc projecten moeten voorkomen en robuustere eindproducten als gevolg moeten hebben.
- Onderzoek naar en opzetten van een Banksysteem voor Spelpunt waar op een veilige en zekere manier transacties gedaan kunnen worden tussen spel, speler, spelpunt en betaalsystemen.
- Onderzoek naar en opzetten van een vernieuwd betaaltraject en betaal systeem voor Spelpunt met als doel het vergemakkelijken van de betalingen voor de gebruiker evenals de mogelijkheid bieden om het uit te breiden met nieuwe betaalmethodes.

Interesses en aanvullende informatie

- Home-Theater liefhebber; voorliefde voor films, series en audio
- Gamer; speelt graag een spelletje
- Motor rijder; Rijdt graag op zijn Yamaha Thundercat
- Fietser; woon-werkverkeer en recreatief fietser
- Boeken; Leest graag werk gerelateerde boeken als "Peopleware", "Pragmatic Programmer", "The Art of Project Management", "Managing Humans", "Behind Closed Doors", "The Myths of Innovation", "Getting Things Done" en "Getting Real".